



URBEN

Piso Fotolaminado 8mm Standard Timber Biselado

Color: Warm Oak

SKU: 116900

La línea de pisos fotolaminados Timber pone énfasis en otorgar calidez a tus espacios con un look muy realista. Recomendado uso residencial, uso interior. Ideal para zonas tales como: estar, comedor, pasillos y dormitorios. Su sistema de instalación con sistema click es muy sencillo y apto para uso con losa radiante.



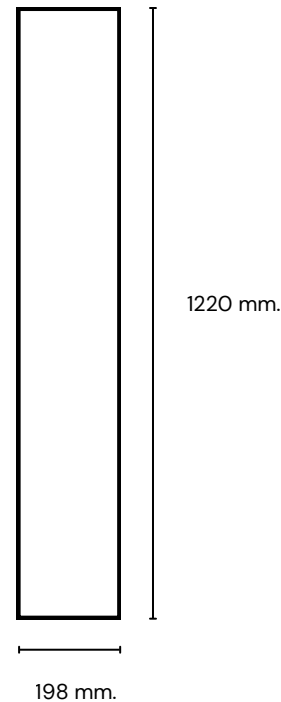
Características generales

- Piso Fotolaminado Línea Standard
- Look Madera
- Sistema de Unión Click
- Uso Residencial y Comercial
- Formato: 1120x198 mm
- Espesor 8 mm
- Biselado
- Alta durabilidad al desgaste AC3
- Gran estabilidad dimensional

Recomendación de Instalación

Recomendado para uso interior. Sistema click para instalación flotante. Sin manta niveladora incorporada, se debe considerar el uso de espuma niveladora para su instalación. Para la mantención se recomienda aspirar de manera periódica o utilizar escoba. En caso de limpiar con traperos, este debe estar muy estrujado sin humedad, ya que la humedad daña este piso. No se recomienda aplicar ceras, abrillantadores ni otros.

Formato



Nogal



1220 x 198 mm

SKU: 116898

Warm Oak



1220x 198 mm

SKU: 116900

Greige



1220 x 198 mm

SKU: 116901

Sahara



1220 x 198 mm

SKU: 116902



Piso Fotolaminado

8mm Standard Timber Biselado

Color: Warm Oak

SKU: 116900

Tipología: Piso Fotolaminado
Procedencia: China
Garantía: 5 años.

Característica	Especificación
Sistema de unión entre las tablas	Sistema Click
Clase de uso	Residencial 23/ Comercial Clase 31
Zonas de uso	Interior
Espesor total	8.0 mm
Tipo de canto	Biselado
Resistencia a la abrasión	Clase AC3
Resistencia al impacto	IC1
Rectitud de los paneles	0.08 mm/m
Resistencia a las manchas	Clase 5

Característica	Especificación
Reacción al fuego	Cfl-s1 (EN ISO 11925-2)
Combustibilidad	Cfl, S1
Conductividad térmica	0.0690 m2 K/W
Variación Dimensional	Largo y Ancho < 0.9 mm

Packaging

Piezas por caja:

Rendimiento por Caja: 2.4156m²/caja.
Cantidad: 10pcs / caja
Peso: 18kg